Con el presente trabajo puede lograr entender de mejor manera el mapa de Karnaught y la tabla de verdad para simplificar el circuito entregado como problema, además de aprender las cosas básicas de circuit maker, tales como encontrar los objetos a usar, ordenar, explicar (and, or, led, switch, agregar una conexión, eliminar una conexión, ordenar el circuito para ser entendible para mi compañero y a la vez lograr entender el circuito de él). Tras terminar esta parte del proyecto el siguiente reto fue tratar de optimizar los objetos para tener un menos golpe económico ya que debimos buscar el de cada objeto